

Pisarka ceniła zasługi Lucjana Niemyskiego,
W pomoc rodzinom żydowskim zaangażowanego.

Tytuł Sprawiedliwi Wśród Narodów Świata
Pośmiertnie Niemyskich za pomoc Żydom ozłaca.
Obecnie jest tu piękny hotel z usługami SPA,
Dodatkowych atrakcji sportowych pełno ma.

Tutaj kręcono sceny do „Weekendu” i „Komisarza Alexa”.
Niezapomniane wrażenia – w hotelu tym zamieszkać.
W recepcji możesz dostać odcisk pamiątkowej pieczęci.
Lecz to nie skarb questu! Niech do wysiłku Cię to zachęci!

Zostało Ci już do rozwiązania niewiele zagadek.
Spójrz od strony parku na bramę pałacu. To nie przypadek,
Że rok tysiąc dziewięćset dwadzieścia __ __ podano.

W tym właśnie czasie ten pałac wybudowano.

Gdy pałac opuścisz, jedź w prawo do młyna z powrotem.
Po lewej przy skręceniu głaz duży, w który pisarka z łaskotem
Wjechała gdy doskonaliła tu jazdę samochodem,
Bo auto jej często szarpało, gdyż miała za „ciężką nogę”.

Na kamieniu samochód i napis „ _ !” się mieści,

Kończący o Marii Dąbrowskiej w queście tym opowieści.

Przy młynie był początek, tu też koniec wyprawy.
Teraz z liter ułóż hasło, by na koniec tej zabawy
Poznać miejsce ukrycia skarbu – questu pieczęci.
Niech ta nagroda do kolejnych wypraw Cię zachęci!

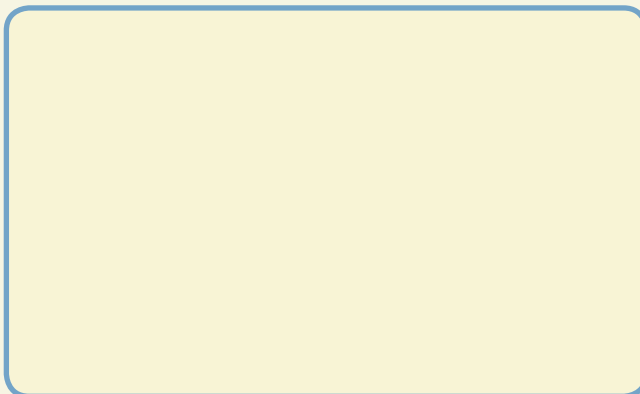
Warto też zapytać gospodarza, który tu bywa,
Co było kiedyś w miejscu, które skarb s krywa.
Może opowie również historię ptaka pewnego,
Który uciekł hodowcy i tu szukał miejsca swego...



Hasło questu:

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27

Miejsce na skarb:



Autorzy questu:

Dorota Grobelna, Roman Frank, Jolanta Grabowska, Justyna Grabowska, Renata Grabowska, Łukasz Juszcak, Konrad Majzner, Tomasz Grobelny, Agnieszka Dobrzańska

Konsultacje i opracowanie graficzne:

Anna Jarzębska, Fundacja Mapa Pasji
program „Questy – Wyprawy Odkrywców”

Opiekun questu:

Tomasz Grobelny, tel. 607030442, e-mail: grobelny@poczta.onet.pl

Więcej questów
w Dolinie Grabi:

www.dolinagrabi.pl

Aplikacja „Questy
- Wyprawy Odkrywców”

Android



iOS



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”.

Institucja Zarządzająca PROW 2014-2020 – Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi.

Ulotka opracowana przez LGD „Dolina rzeki Grabi”, współfinansowana jest ze środków Unii Europejskiej w ramach poddziałania 19.3 „Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania”.

PROW 2014-2020

questy[®]
WYPRAWY ODKRYWCÓW



Śladami niejednej tajemnicy Piorunowa i Przyrownicy



Tematyka:

Na trasie poznasz historię
młyna i pałacu w Piorunowie,
opowieść o wizycie kosmitów
w Przyrownicy i piękne krajobrazy
ze stawami rybnymi.



2 godz.

Miejsce startu:

Przy starym młynie na Łwi-
sku Amur w Piorunowie (gm.
Wodzierady).

GPS: 51.761480, 19.072422

Jak grać?

Udaj się na start. Czytaj wskazówki,
rozwiązuj zagadki, a na końcu trasy
otrzymasz hasło prowadzące do
skarbu – pamiątkowej pieczęci!



Witaj Odkrywco na wyprawie rowerowej!
Są tutaj stawy do łowienia ryb gotowe.
Ty jednak wsiadaj na rower i czytaj wskazówki.
Używaj nie tylko mięśni, ale też i główki!

Przed Tobą 200-letni młyn, gdzie turkoczą walce,
zboże rozgniatają w nim metalowe palce.
Potem ziarno w śrutę pyszną zaraz się zamienia,
śruta służy do ryb licznych w stawach wykarmienia.

Lubią ją także łabędzie, żurawie i łyski,
korzystają zawsze chętnie z tej darmowej miski.
Gdy młyn nie pracuje, rozkoszuj się ciszą.

Nad drzwiami zegar, sieć i dwie \square_{11} wiszą.



Z młyna ruszaj prosto groblą między stawami,
miń przyczepę, co nie jeździ już między campingami.
Dojedź do małej tamy, \square_{10} \square_{24} zwie się ta rzeczka.

Tu kierunek o 180° zmienia nasza wycieczka.

Wracając do młyna, miej stawy na oku.
Kwitnące grzybienie dodają wodzie uroku.
Dalej wzdłuż parkanu do asfaltowej jeźdź drogi.
Skręć w prawo na Przyrownicę, podziwiaj ogrody.

Na skrzyżowaniu w lewo, głównej drogi się trzymaj.
Zaraz za skrzyżowaniem na chwilę się zatrzymaj.
Po lewej stronie najstarszy tu dom drewniany,
W dobrym na swoje lata stanie jest zachowany.

Policz: \square_{14} \square_{25} okna na jego frontowej ścianie,

Dach $\square_{17,22}$ \square_{15} \square_{23} kryty, dwa kominy – spójrz na nie.

Dalej, naprzeciw przystanku kiedyś była szkoła.
Tam już nie jeźdź, ale czytaj, bo opowieść to wesoła.

Ponoć kiedyś żółta jaskrawa kula na niebie się pojawiła
I nad niewielkim lasem powoli się opuściła.
Z pojazdu wyszedł nieduży, zielony, dziwny stworek.
Gdy dzieci go szkolne ujrzały, uciekły przerażone!

Inni świadkowie widzieli pojazd o dziwnej barwie,
Czuli też swąd spalenizny, krąg w ugniecionej trawie...
Ale Przyrownica słynie nie tylko z wizyty kosmitów,
Dwa młyny tu robią mąkę najlepszą do wypieków.

Wróć do mostu i jeźdź w stronę jeszcze Ci nieznaną.
Po chwili odnajdziesz strażnicę wyremontowaną.
Z pomocą środków $\square_{16,27}$ bardzo wypiękniała.

Niejedna impreza odbywa się w niej wspaniała.

Od frontu duży napis koloru \square_{12} :
--- \square_{13} \square_1 ---, widoczny dla każdego.

Jeźdź dalej prosto, miń most, kapliczkę, zagrody,
Pola i las... To jeszcze nie koniec przygody!

Ciesz się krajobrazem, oddychaj czystym powietrzem,
Nabierz rozpędu niczym ptak szybujący na wietrze.
Jeźdź prosto, aż dotrzesz do skrzyżowania.
Tam będzie ważny powód do zatrzymania!

W prawo droga do \square_3 \square_2 --- wiedzie,

W lewo do \square_{19} \square_8 ---. Ty w prawo pojedziesz.

Będzie lekko pod górkę, lecz tym się nie zrażaj.
Gdy wjedziesz do Piorunówka, na znaki uważaj!

Szukaj drogi w prawo (bitej, potem brukowanej),
Drogowskazem do Piorunowa oznakowanej.
Biegnie ona wśród pól i wody. Gdy mostek miniesz,
--- \square_{18} --- będą po obu stronach. Tutaj nie zginiesz!

Dalej trójpienna wierzba, ptaki wodne: łabędzie, rybitwy.
A na końcu skrzyżowania w prawo – do miejsca modlitwy.
Wypalony od piorunów, czarny stoi tam pień dębowy.
Nazwy dla tej miejscowości, przyrody symbol gotowy.

Choć drzewa korona była wiele razy przez pioruny palona,
Kapliczka na nim wisząca zawsze była ocalona.

Dziś jest ona w kwiatkowskim kościele nieco oddalonym,
A nowa z dwa tysiące \square_{26} \square_9 --- jest przy pniu spalonym.

Dalej po prawej zobaczysz ceglane pałacu mury.
To wyprawy rowerowej trzeci etap, który
Historii pięknego pałacu wyjawia tajemnicę.
Atrakcji obecnych tu dzisiaj szybko nie wyliczę.

Wjedź do parku pałacowego ozdobną bramą.
Poznasz zaraz historię z tym miejscem związaną.
Na środku dziedzińca \square_5 --- się znajduje.

Są tam cztery głowy \square_4 \square_{20} , a każdy wodą pluje.



Barbara i Lucjan Niemyscy do wojny tutaj żyli,
Ze znanych osób pisarkę Marię Dąbrowską gościли.

To tu Maria prace polowe w Piorunowie poznała,
W powieści „Noce i dnie” skrzętnie je opisywała.
Drenowanie pola, łubinu młynkowanie,
Piętrową orkę oraz zboża szufłowanie.

Tutaj również lekcje jazdy samochodem pobierała.
Aż trzy wypadki miała, bo na kamienie wjeżdżała!
Asystowała również przy sprzedaży ryb,
Uczyła się jeździć konno, zgłębiała wiejski dnia rytym!

Na stawach w Piorunowie rosły grzybienie chmary,
W powieści Toliboski zrywał je dla Barbary.
Sama pisarka zimą na łyżwach jeździła po stawie,
W niejednej uczestniczyła pałacowej zabawie.

W czasie wojny Niemyscy w Dąbrowie Leśnej mieszkali,
Bo pałac Niemcy rodzinie zarekwirowali.