

Stoisz, Wędrowcze, przed kościołem św. Marcina,
Tutaj historia widawskiej parafii się zaczyna.
W 2017 roku święciliśmy jej rocznicę sześćsetną.
Parafia, jak i cała Widawa, historię ma świętą.

Przy kościele niegdyś akademія znana była,
Która miejscowość naszą w ojczyźnie wślawiła.
Za króla Jagiełły Widawa posiadała miejskie prawa.
Tragedią był pożar 1802 roku, długo trwała naprawa.

Dzisiaj miejscowość nasza jest gminy stolicą.
Ruszajmy! Lipę i kapliczkę masz za swoją prawicą.
Ze świętym _1_-----, który z tego jest znany,
Że pomaga odnaleźć każdy przedmiot zapodiany.

Czarna tablica na kapliczce przybita przypomina,
Że jej fundatorem jest _8_ _14_-----
rodzina.
Idź w górę, ku centrum, wnet park z lewej strony
Zobaczysz. Zaprasza Cię – gdy będziesz znużony.

Odpocząć na ławeczce spacerowicz tu może
I dumać pod drzewkiem o każdej dnia porze.

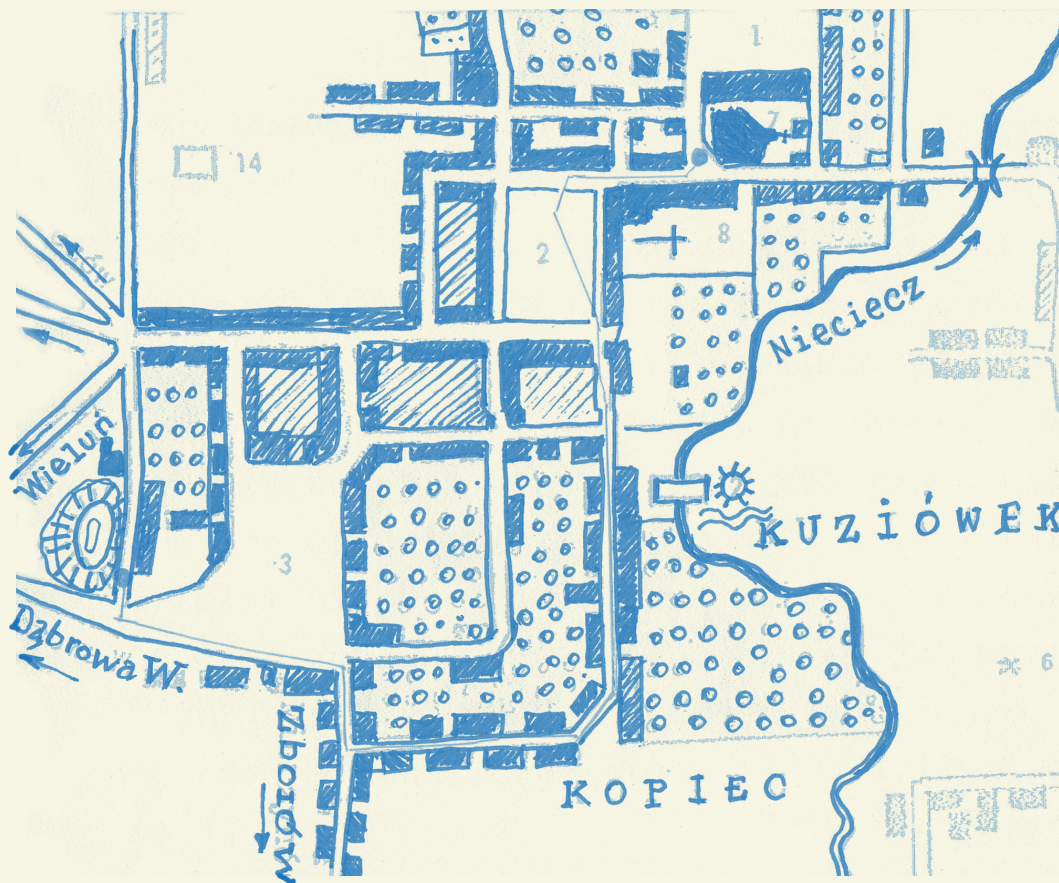
Bliżej z lewej, na rogu, Starowińscy żyli,
W tym miejscu Głuchowscy aptekę pędzili.
Spójrz na ten budynek i dokładnie zbadaj,
Ile ów obiekt kótek na murze posiada? _25_

W parku stoi pomnik bohatera w sukmanie,
Który dowodził sławnym polskim powstaniem.
Jego oblicze złotym pobłyskuje kruszcem.
Mowa tu, rzecz jasna, o _18_ _2_-----.

Stań przy maszcie, stąd idź pod skosem w lewo,
Zmierzaj w kierunku bramy kościoła parafialnego.
Dotrzesz pod duży kamień, który potomni mili
W 600-lecie Widawy _11_----- postawili.

Stojąc przed kamieniem, spójrz przez ramię w lewo.
W murze kościoła między dwoma tujami skrytego
Ujrzysz przy furtce świętego Jana z _13_----- w dłoni.
Od powodzi każdego mieszkańca on chroni.

Zespół poklasztorny wiele skarbów skrywa,
Jego tajemnice inny nasz quest odkrywa.
Za furtką przy figurze jest dziedziniec z bruku
I dzwonnica piękna, która robi dużo huku.



Ale dalej w głębi, na piętrze, w klasztorze,
Jeśli będziesz tu o odpowiedniej porze,
Możesz ujrzeć skarby widawskiej ludności.
Proboszcz chętnie wita, oprowadza gości.

To nie koniec! Czekają na Ciebie kolejne atrakcje.
Obok widzisz postój taxi, naprzeciw masz stację.
Idź pomiędzy nimi, w dół boczna uliczka schodzi.
To ulica _3_ _15_ – nazwa od wzniesienia pochodzi.

Z lewej miniesz parking oraz drewniane słupy.
Porachuj więc wszystkie i zbierz je do kupy.
Kwadrat z liczby wyciągnij. _28_ to odpowiedź.
Mur kościelny na dół kierunek Ci podpowie.

Za parkingiem rzeka Nieciecz swym widokiem nęci
Lecz ty wędruj dalej prosto, nie daj się zachęcić!
Na tej pięknej rzece młynów kiedyś kilka było,
Wielkimi kołami zboże się w nich moliło.

Po prawej są znaki, niczym damski i męski.
Rozwiąż i tę zagadkę – nie ponieś tu kłęski!
Znaki owe mają kształty _19_ _22_ _6_-----.

Wędrujemy dalej po widawskich zakątkach.
Miń znaki i podążaj szarą z kostki drogą.
Podejdiesz pod górkę, idź noga za nogą,
Bo po lewej stronie kiedyś dwór tu istniał.
Został park podworski, czy chcesz go zobaczyć?
Wyjrzyj zza liścia...

Gdy się parkan skończy, skręć w prawą stronę.
Naprzeciwko ujrzysz żółty dom z balkonem.
Idź w jego kierunku, a po Twojej prawicy
Betonowe słupy quest zaleca liczyć.
Jest ich _26_.

Gdy dojdiesz do miejsca słupa ostatniego,
Tak, jak znak wskazuje – zatrzymaj się, Kolego!