

Ojciec     
21 1 4

jest tam pochowany,  
W legendach widawskich często wspomniany.  
To ostatni gwardian bernardynów, pamiętać trzeba,  
Że tajemnicę skarbu powstańców zaniósł do nieba.

We wnętrzu kaplicy ołtarz się znajduje,  
Którego na co dzień nikt tu nie widuje.  
Co roku 16 VIII święto z odpustem jest tu obchodzone,  
Przed którym dawniej było bywało święcone.

Legenda głosi, że przed wiekami kaplica tutaj postawiona  
Przez pożar na cmentarzu została doszczętnie strawiona.  
Figurę św. Rocha płomienie cudem oszczędziły,  
Więc ją do kościoła św. Marcina władze wstawić poleciły.

Jakże mieszkańcy Widawy wszyscy się zdziwili,  
Gdy dzień później figurę na cmentarzu znowu zobaczyli!  
Kilka razy św. Roch „wędrował” na miejsce spalonej kaplicy,  
Aż widawianie uznali, że ze zdaniem świętego należy się liczyć.  
Kaplica na cmentarzu zatem znów stanęła,  
W niej figura świętego miejsce swe zajęła.

Stań na wprost kaplicy Rocha, pomyśl o zegarze,  
A godzina 14:00 kolejny punkt Ci wskaże.  
Tam Michał, rektor Akademii leży,  
Którego nazwisko z placzem kojarzyć należy:

6 13 9

Prawie po sąsiedzku szukaj śladu kolejnego –  
Grobu trupią czaszką dziwnie zdobionego.

To grób          
24 10 17, landrata sieradzkiego,

Człowieka w powiecie niegdyś bardzo znanego.

Wróć do głównej alei, już blisko do celu!  
Droga stąd jest prosta drogi Przyjacielu:  
Idź w dół aleją. Z lewej w dali pod murem cmentarza  
Zobaczysz pomnik otoczony drzewami, wtedy uważaj.

Idź w stronę monumentu – trzy krzyże w kamieniu  
Służą poległym w walce o wolność upamiętnieniu.

Pomnik stanął w 60-tą rocznicę      
11 8 15

A skarb questu już czeka na nowych gości!

Z liter ułóż hasło, które miejsce kryjówki wskazuje.  
Pamiętaj, jesteś na cmentarzu, cisza tu obowiązuje.  
Przybij pieczętkę i na miejsce uczciwie ją schowaj,  
By inni Questowicze bawić się mogli od nowa.

## Hasło questu:

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
17	18	19	20	21	22	23	24	25							

## Miejsce na skarb:

### Autorzy questu:

Anna Krześniak, Robert Majczyk, Joanna Kubiak, Małgorzata  
Frąckiewicz, Katarzyna Frąckiewicz, Katarzyna Kałuża, Małgorzata  
Dzimińska, Monika Pikorska, Aneta Krawczyk, Anna Barabasz,  
Katarzyna Raszewska

### Konsultacje i opracowanie graficzne:

Anna Jarzębska, Fundacja Mapa Pasji,  
program „Questy – Wyprawy Odkrywców”

### Opiekun questu:

Urząd Gminy Widawa  
e-mail: poczta@widawa.pl, tel. 43 6721034

### Więcej questów w Dolinie Grabi:

[www.dolinagrabi.pl](http://www.dolinagrabi.pl)

### Aplikacja „Questy - Wyprawy Odkrywców”

Android



iOS



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”.

Institucja Zarządzająca PROW 2014-2020 – Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi.

Ulotka opracowana przez LGD „Dolina rzeki Grabi”, współfinansowana jest ze środków Unii Europejskiej w ramach poddziałania 19.3 „Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania”.

PROW 2014-2020

**questy**<sup>®</sup>  
WYPRAWY ODKRYWCÓW



# Historia Widawy legendą pisaną



## Tematyka:

Quest prowadzi po najciekawszych miejscach w centrum Widawy, opowiadając miejscowe legendy, tajemnice i prezentując ciekawe postacie.

## Miejsce startu:

Przed bramą Kościoła  
pw. Podwyższenia Krzyża  
Świętego w centrum Widawy.

GPS: 51.437837, 18.942029

60 min

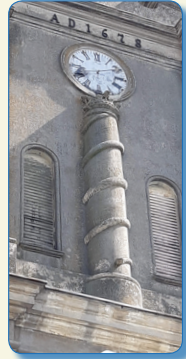
## Jak grać?

Udaj się na start. Czytaj wskazówki, rozwiąż zagadki, a na końcu trasy otrzymasz hasło prowadzące do skarbu – pamiątkowej pieczęci!



Witamy w Widawie, miejscu mało znanym,  
W sercach jej mieszkańców głęboko chowanym.  
Wielu właścicieli Widawą rządziło  
I na przestrzeni dziejów bogatą historię stworzyło.

Kiedyś sława Widawy sięgała od morza do morza,  
Słychać z rzemiosła, handlu końmi i zboża.  
Mieszkańcy swoją małą ojczyznę kochali  
I swą walecznością w wojnach rozstawiali.



Biegł tędy szlak konny z Krakowa do Gdańska,  
Więc kupcy tu gościli obcy i z naszego państwa.  
Chętnie handlowali na jarmarkach w Widawie,  
Towar rozkładając na kamieniach i trawie.

Historia Widawy jest okryta legendą –  
Duchy i upiory nam dzisiaj towarzyszyć będą.  
Pokaż Ci drzewa, kościoły i łąki,  
Poznasz historię i widawskie zakątki.

Stoisz przed wejściem do kościoła barokowego  
Pod wezwaniem Podwyższenia Krzyża Świętego.  
Popatrz tylko dokładnie na fasadę jego:

\_\_\_ kolumnę opasał niczym żywe drzewo.

W pysku jabłko królewskie trzyma, zobacz!  
To herb rodu Wężyków Widawskich, nie ozdoba.

W 1499 wnuczka Wężyków Widawskich wniosła Widawę  
w wianie  
W ród Walewskich, który z włoskimi Colonami był skoligowany.  
Oni właśnie kolumnę w swoim herbie posiadali –  
Po połączeniu rodów, wężowym cielskiem ją opasali.

Ród Habdanków i Wężyków (Widawskimi zwani)  
Wzniesli kościół przez siebie ufundowany.  
Chcesz wiedzieć, w którym roku? Popatrz na fasadę,  
Nieco powyżej zegara dojrzyysz (na pewno dasz radę!),  
Że w \_\_\_ panowie piękny kościół zbudowali,  
A później go zakonowi bernardynów przekazali.  
Gdy cyfry z daty tej zsumujesz, \_\_\_ otrzymujesz;  
Muszę Ci powiedzieć, że wspaniale rachujesz!

Kościół służył wiernym i tu się modlili;  
Szwedzi jednak świątynię doszczętnie spalili.  
Jeżeli chcesz wiedzieć, w którym roku to się wydarzyło,  
Zadbaj, by następujące zadanie wykonane było:  
Dodaj rok powstania kościoła do sumy cyfr z tej daty.  
(Już ją podawałeś wyżej – to praca na raty!)  
Otrzymany wynik zwiększ jeszcze o 1...  
I co otrzymałeś? \_\_\_ + \_\_\_ + 1 = \_\_\_

Szwedzi zemścili się za to, że dzielni widawianie  
Bronili swojej ziemi niezwykle oddanie.  
Jeśli kościół jest otwarty, na zewnątrz nie stój,  
Wejźdź do środka, zobacz barokowy wystrój.

Przy kościele klasztor stary, ale piękny stoi;  
Spacerować po nim w nocy człek się boi.  
Z nim wiąże się legenda i krąży pogłoski,  
Że generał słynny – Edmund Taczanowski  
W 1863 roku, w czasie powstania styczniowego  
Poleciał żołnierzom z oddziału swojego,  
Aby tu, w klasztorze, skarb powstańczy skryli  
I obcym ani słowa o nim nie mówili.

Odpowiedzialność na braciach bernardynach spoczęła,  
By tajemnica skarbu na zewnątrz nie wypłynęła.  
Kolejnym zakonnikom położenie skrytki przekazywano,  
Ale w końcu o tym jednak zapomniano.

Ostatni gwardian nie zdradził tajemnicy kolejnej osobie  
I razem z nią wkrótce w ciemnym spoczął grobie.  
Teraz ciężką pokutę pewnie odbywa,  
Bo nie zdradził nikomu gdzie skarb się ukrywa.  
„Czego duszo żądasz” – chce usłyszeć pytanie,  
Wtedy jego męka na zawsze ustanie.

Przy klasztorze krzyż misyjny stoi, na nim słowa:  
\_\_\_ i \_\_\_. Z tyłu dzwonnica się czoła.

Spójrz jeszcze od środka na mur wokół kościoła –  
Na nim \_\_\_ . Dalej, rynek Cię woła.

Rozejrzyj się na boki, idź do miejsca tego  
Które podaje kierunki miasta niejednego.  
Wybierz łasku kierunek, przejdź na drugą stronę,  
Dojdiesz do ulicy, której Roch jest patronem.

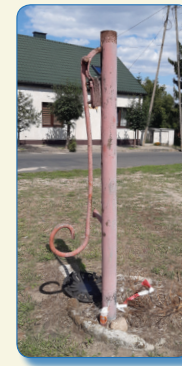
Przed Tobą drugi kościół, podejdz do bramy,  
Zobacz, co na małej tabliczce tutaj mamy.  
Świątynię tę w 1446 roku zbudowano,  
Od świętego \_\_\_ nazwę jej nadano.

Z kościołem tym szkoła niegdyś się łączyła,  
Która filią Krakowskiej Akademii była.  
Chwałę Widawie niosła przez wiele lat.  
Na końcu wędrówki znajdziesz jej ostatni ślad.

Idź ulicą Rocha, bo za kościołem blisko,  
Ujrzysz Stary \_\_\_ w kamieniu, jak duże klepisko.

Rozciąga się on w cztery światła strony,  
W dawnych czasach bywał często zaludniony.

Targi i jarmarki tu się odbywały,  
Handel i kupiectwo całe dnie tu trwały.  
Teraz w inne miejsce targi się przeniosły,  
Handluje się w poniedziałki od wiosny do wiosny.



Na rynku stoi też różowa \_\_\_ publiczna;

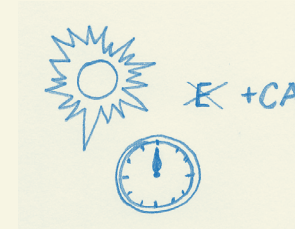
Z nią również historia wiąże się magiczna.  
Jednemu z mieszkańców przy niej płomień się ukazał  
I miejsce ukrytego skarbu wskazał.

Bowiem, jak głoszą legendy i podania,  
W złocie zachodzi czasem zjawisko samooczyszczania.  
Nad powierzchnię ziemi wtedy płomienie sięgają  
I ludziom o czystych sercach zobaczyć się dają.  
Gdy jednak zła osoba znajdzie się w pobliżu takiego ognika,  
Skarb pod ziemię głębiej się zapada lub zupełnie znika.

Podejdz do niej bliżej i wzrok swój wytężaj.  
Czy widzisz, że jej rączka ma kształt głowy węża?  
Pociągnij raz dźwignię, to będzie wskazówka:  
Jej ruch w górę Ci wskaże, dokąd dalsza wędrówka.

Dalej ulicą \_\_\_ podążaj,

Z questem w ręku do przodu zdążaj.  
Nie kieruj się już żadnymi znakami,  
Lecz miń 5 słupów z rozstawionymi nogami.



W tej okolicy znajduje się miejsce ciekawe,  
Gdzie \_\_\_ urządziła zabawę.

W południe postać urodziwą przybierała,  
Wabiła chłopców i niemoc na nich słała.  
Miejsce to „apteczorskiem” widawianie zwali,  
W legendach często o nim wspominali.

Biada parobkowi, którego w południe zbyt pochłonie praca -  
Takich porywa południca i w tańcu z nimi się zatracają!  
Przestają ich nęcić dziewczyny, dzieci mieć nie mogą,  
Smutne życie do końca dni swoich już wiodą.

Południce szkody także bydłu wyrządzały,  
Bo krowom mleko często z krwią mieszały.  
Wszyscy gospodarze bardzo się ich bali  
I w każde południe krowy do domu zaganiali.

Teraz w kierunku cmentarza należy podążać,  
By pod jego bramą kolejną zagadkę rozwiązać.  
Przed Tobą dwie bramy, drogi Przyjacielu,  
Lecz tylko jedna doprowadzi cię do celu.  
Szukaj trzech znaków początku i końca,  
Dalej podążaj w stronę wschodu słońca.

Po prawej swej dłoni miniesz stojące  
Trzy latarnie ciemną noc rozświetlające.  
Ujrzysz stąd kaplicę z sześcioma krzyżami,  
Do której św. Roch podążył nocami.  
W jej kierunku teraz iść dalej należy.  
Przy alejce FG ostatni gwardian leży.

